

# STORYDEC-SPEL

## RULEBOOK

ett spel för 3 till 6 spelare

### INNEHÅLL

**4 STADSMASKIN** Base Dashboard, EastPine, GoldMill, Winter Crest

**30 INVESTERINGSKORT** uppdelad i 6 kort för varje färg

**15 GRATIS TALKORT** uppdelad i 3 kort för varje färg

**5 HÄNDELSESKORT** (Grå kant)

**4 INVESTERINGSTOKEN** Ingår inte i denna tryckta version: mynt kan användas för ändamålet.

**6 KARAKTERKORT** (Röd kant)

**4 CHARACTER TOKEN** En färg för varje spelare. Ingår inte i denna tryckta version: mynt kan användas för ändamålet.

**100 RESURSTECKEN**

### SPELÖVERSIKT

I StoryDec är spelare medlemmar i ett kommunfullmäktige. Varje spelare väljer vilka teman som ska utvecklas för att öka stadens prestige i de fem tillgängliga områdena:

**Frihet (orange) kultur (gul) miljö (grön) rättvisa (blå) ekonomi (lila).**

Genom att välja de investeringskort som du tänker köpa för att främja stadens prestige kommer spelarna att bli ombedd att **investera tid och pengar på specifika frågor**: effekterna av korten kommer att synas på City Dashboard.

### SPELFÖRBEREDELSE

Välj vilken City Dashboard du vill spela med: EastPine, GoldMill och WinterCrest rapporterar stadens ursprungliga situation på tavlan.

En tom City Dashboard visar inte stadens namn: spelare kan välja att namnge staden som de föredrar.

**Placera City Dashboard på ena sidan av bordet och placera de 4 Investment Tokens på de vita stjärnorna på kolumnerna.**

Blanda de 30 investeringskort, de 15 gratiskort och de 5 evenemangskorten för att skapa ett enda kort.

Placera det genererade däck bredvid City Dashboard.

Detta däck kommer att bilda **Investment Deck**.

Dra kort från Investment Deck tills du har lika många kort i handen som antalet spelare som sitter vid bordet, minus en (**t.ex.: om du spelar med fyra spelare, dra tre kort**).

Lägg

dem **uppåt i mitten av bordet**.

Dela ut ett teckenkort och ett tecken till varje spelare.

Teckenkort är synliga för alla spelare.

Dela ut antalet resurser som visas av ditt karaktärskort till varje spelare.

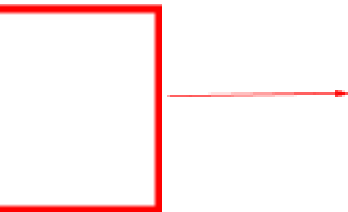
Bygg en gemensam pool med resurser som inte distribueras till spelare.

## SPELÖVERSIKT

I Story Dec Game uppmanas spelare att göra investeringar **för att öka stadens prestige inom de fem intresseområdena på City Dashboard**. Framsteg i styrelsen är gemensamt för alla spelare.

Spelet slutar när ett Investment Token avslutar sin **rörelse i en av de tre rutorna längst upp på banan**, markeras med en ljusare färg än de andra.

**Den spelare som har fått flest investeringskort vid den tidpunkten kommer att ha vunnit spelet.**



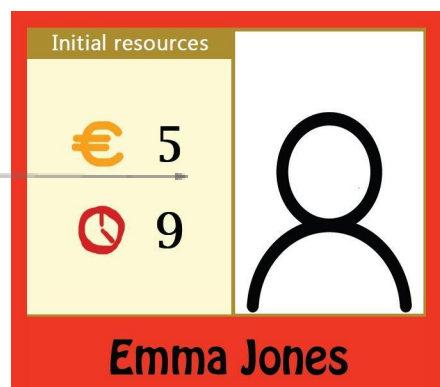
Avsluta  
spelområdet



Positioneringspunkter för  
investeringstoken

# KARAKTERKORT

I början av spelet får varje spelare ett **teckenkort** (Red Border) som visar vilka **initiala resurser som kan spenderas** på inköp av investeringskort.



Resurser tillgängliga i början av spelet

Utrymme tillägnad hemlig omröstning  
att köpa ett kort

Resurserna är indelade i **två olika typer**:

**Euro:** avser spelarens ekonomiska tillgänglighet.

**Tid:** hänvisar till den lediga tiden som spelaren har tillgänglig.

I början av spelet får spelaren samma antal resurser som visas på kortet.

Under spelet kommer resurser att spenderas på att köpa investeringskort. Spelaren betalar de resurser som krävs av investeringskortet till den gemensamma reserven.

**Ytterligare resurser kan tjänas under spelet.**

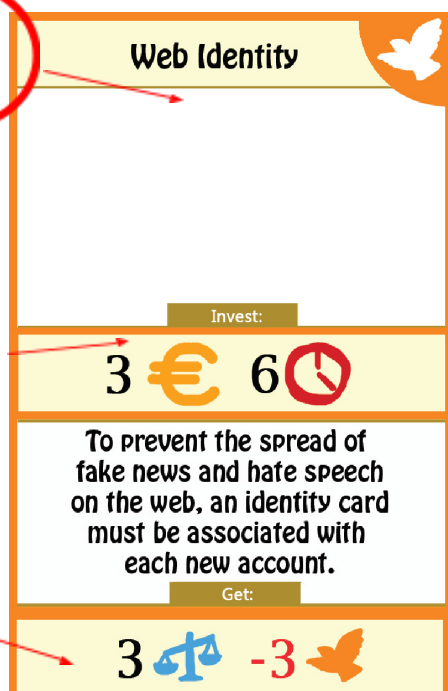
De erhållna resurserna kommer att tas från den gemensamma reserven.

På karaktärskortet finns det ett avsnitt där det går att rösta på det investeringskort du tänker köpa. Röstningsförfarandena beskrivs i avsnittet **SPELFLÖDE**.

# INVESTERINGSKORT

Investeringskort placeras mitt på bordet. **Dessa kort är relaterade till de framsteg som visas på City Dashboard.** Varje kort tillhör en av de fem kategorier som visas på stadens instrumentpanel och känns igen genom symbolen som visas **längst upp till höger**.

På varje kort rapporteras:



Referenskategori

Investeringar som krävs för att köpa kortet

Bonus och Malus erhållna: här anges de investeringstokenrörelser som ska göras på

olika kategorier i City Dashboard.

## GRATIS TALKORT

Inuti Investment Deck finns det en serie specialkort, **Free Speech-korten**.

Denna speciella typ av kort följer i alla avseenden metoderna för att läsa och lösa effekterna av de just beskrivna investeringskort, med skillnad:

**Fritt talkort har inte definierade värden relaterade till typen av investering, de investerade resurserna och de erhållna fördelarna.**

**Spelare som vill köpa ett gratiskort kommer att kunna definiera en nödvändig investering både när det gäller resurser (vilka och hur många) och vinster som erhållits (vilka och hur många).**

Spelaren som bestämmer sig för att få ett gratiskort får möjlighet att argumentera för vilken investering som är nödvändig (i förhållande till färgen som visas på kortet) och vilka resurser som kan investeras.

Spelarna vid bordet kommer att kunna komma överens om kortets parametrar i termer av investerade resurser och erhållna resurser.

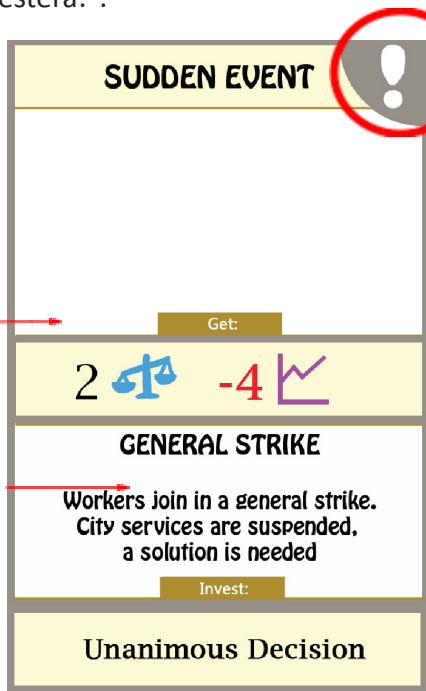
**Endast om** spelarna vid bordet når en överenskommelse får spelaren som använde ett gratiskort kortet och löser dess effekter.

# HÄNDELSESKORT

Händelsekortet hänvisar till en unik typ bland spelkortet, som känns igen av den **grå kanten**.

**När ett händelsekort dras och läggs på bordet måste spelarna lösa det:** först och främst kommer det att vara nödvändigt att lösa den malus som anges av kortet, under formuleringen "Get:".

När det är gjort kallas spelarna för att hitta **en enhällig investering när det gäller tid och pengar för att hantera händelsen som inträffat**, lösa genom **enhälligt beslut** begäran längst ner "Investera:".



**Plötslig händelse: spelflödet slutar. Detta kort måste lösas med absolut prioritet**

**Bonus och malus erhållen: här är de rörelser som ska göras på olika stadsstyrelsens kategorier**

**Spelare måste fatta ett enhälligt beslut om vilka resurser som måste investeras för att lösa detta evenemang**

När bordet har bestämt vad som ska investeras och i vilken kvantitet kasseras **kortet definitivt** från spelet och spelflödet börjar igen.

# SPELFLÖDE

Spelare börjar spelet med ett visst antal tillgängliga resurser. **På bordet, tydligt synligt för alla, finns det alltid ett kort mindre än antalet spelare vid bordet.**

Efter en kort läsning av kortet, spelare

bestämmer numreringen de tänker ge till kortet på bordet och **rösta i hemlighet** vilket kort du ska köpa med hjälp av de kortplatser som finns på spelarkortet. Spelare lägger i hemlighet sin karaktärstecken på kortplatsen som anger att kortet ska köpas: (Ex: Tre kort på bordet, 1 för det första kortet, 2 för det andra eller 3 för det tredje.) när alla har placerat sin markör **avslöjas omröstningen samtidigt**.

Spelare kan välja att **inte köpa några kort**: i det här fallet placerar de sin spelarmarkör på kortplatsen med "+" - symbolen. I det här fallet kommer spelaren inte att kunna köpa kort denna tur, men får en tredje extra resurs.

Det första som ska lösas är kortet med flest röster.

Om ett kort ifrågasätts av flera spelare måste de inblandade spelarna starta en auktion: **spelaren som erbjuder mer extra resurser till priset av kortet får investeringskortet och löser dess effekter**. Spelaren som kommer att besegras av auktionen kommer att kunna återställa de resurser som erbjuds genom att placera dem i sin personliga reserv, **men kommer inte att kunna köpa ett nytt kort** förrän nästa omgång.

Spelaren som köpte kortet gör räknarna på styrelsen.

Inköpen av de återstående korten löses med samma metod.

När en spelare lyckas få ett investeringskort placeras det bredvid spelarkortet, **ett nytt kort dras från investeringsdäcket och placeras i det utrymme som är tomt**.

När omgången är över och antalet kort återgår till den ursprungliga situationen kan **alla spelare få två resurser efter eget val från den gemensamma poolen (en per typ eller två av samma typ)**.

Nästa omgång börjar.

## BONUS OCH MALUS

Investeringskortens bonusar och malus kan hänvisa till utformningen av City Dashboard.

## KOSTNADER OCH FÖRDELAR

Det kan hända att ett investeringskort eller ett gratiskort kostar mer än en enskild spelares resurser.

Spelare får komma överens om hur de ska fördela betalningen av kortkostnaderna och den relaterade fördelningen av de erhållna bonusarna.

## SPELETS SLUT

Spelet slutar när en investeringstoken når en av de tre tydliga rutorna på investeringskortet.

**Spelaren med flest investeringskort har vunnit spelet.**

## INDIKATIONER:

StoryDec Game är i en betautvecklingsfas. Vi förväntar oss feedback särskilt på:

- Slut på spelet
- Kostnad / resursbalans
- Nya kort ska sättas in för efterföljande utvidgningar.