

REGULILE JOCULUI STORY DEC

Un joc pentru 3 – 6 jucători

CONȚINUT

4 PLANURI DE ORAȘ Planul de Bază, Pinul de Est, Mina de Aur, Valea Iernii

30 CĂRȚI DE INVESTIȚII Împărțite în grupuri de 6 cărți pentru fiecare culoare

15 CĂRȚI DE EXPRIMARE LIBERĂ Împărțite în grupuri de 3 cărți pentru fiecare culoare

5 CĂRȚI DE EVENIMENTE (Zona Gri)

4 JETOANE DE INVESTIȚII Nu sunt incluse în această versiune imprimabilă: pot fi folosite monede pentru acest scop.

6 CĂRȚI DE CARACTER (Zona Roșie)

4 JETOANE DE CARACTER O culoare pentru fiecare jucător. Nu sunt incluse în această versiune imprimabilă: pot fi folosite monede

100 DE JETOANE PENTRU RESURSE

PREZENTARE GENERALĂ

În jocul Story Dec jucătorii reprezintă membrii unei primării. Fiecare jucător poate alege să dezvolte o anumită temă pentru a crește prestigiul orașului în cele 5 arii posibile:

Libertate (Portocaliu) Cultură (Galben) Mediu (Verde) Justiție (Albastru) Economie (Mov).

Alegând cărțile de investiții pe care intenționați să le cumpărați pentru a crește nivelul de prestigiu al orașului, jucătorii pot alege să **investească timp și bani în probleme specifice**: efectele cărților or să fie vizibile pe Planul de Bază al Orașului.

PREGĂTIREA JOCULUI

Alegeți cu care Plan de Baza al Orașului vreți să jucați: Pinul de Est, Mina de Aur, Valea Iernii prezintă o situație inițială a orașului pe placa de joc.

Un plan de bază gol reprezintă un oraș fără nume predefinit: jucătorii sunt liberi să îl numească cum doresc.

Plasați Placa de Bază a Orașului pe o parte a mesei și așezați cele patru Jetoane de Investiții pe stelele albe ale fiecărei coloane.

Amestecați cele 30 de Cărți de Investiții, 15 Cărți de Exprimare Liberă și 5 Cărți de Evenimente pentru a crea un singur pachet.

Plasați pachetul rezultat lângă Placa de Bază a Orașului.

Acest pachet o să constituie **Pachetul de Investiții**.

Trageți cărți din Pachetul de Investiții până când aveți un număr de cărți egal cu numărul jucătorilor participanți la joc minus unu (**ex: dacă în total sunteți patru jucători, trageți trei cărți**)

Plasați cărțile **cu fața în sus în centrul mesei**.

Împărțiți o Carte de Caracter și un Jeton de Caracter fiecărui jucător. Cărțile de Caracter trebuie să fie vizibile pentru toți jucătorii.

Împărțiți numărul de resurse indicat pe Cartea de Caracter a dumneavoastră fiecărui jucător în parte.

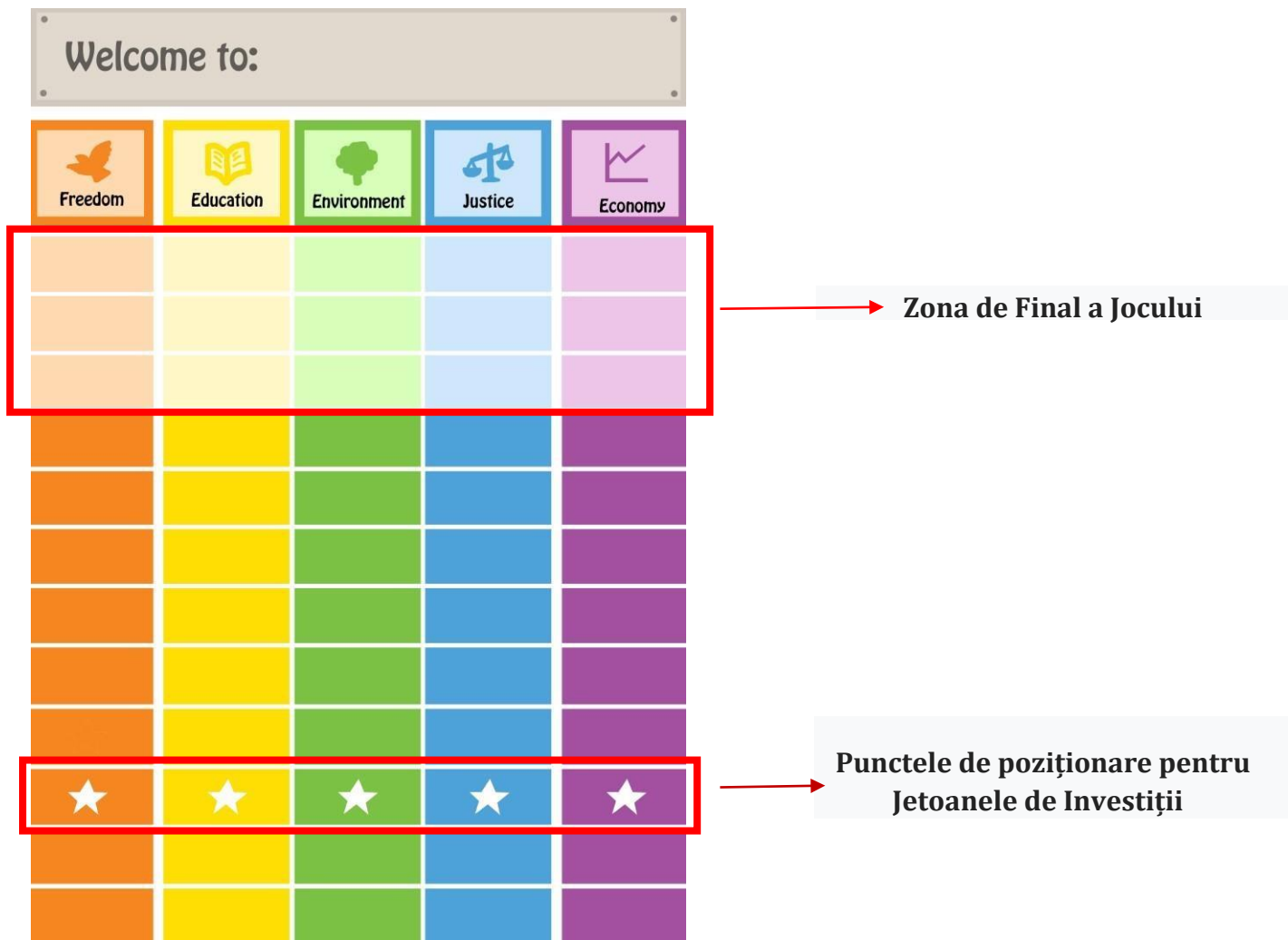
Dedicați o grămadă comună pentru resursele care nu au fost distribuite jucătorilor.

PREZENTARE GENERALĂ

În jocul Story Dec jucătorii au ca scop adăugarea de investiții pentru a crește prestigiul în cele cinci arii de interes prezente pe Planul de Oraș. Progresul de pe Planul de Oraș trebuie să fie vizibil pentru toți jucătorii.

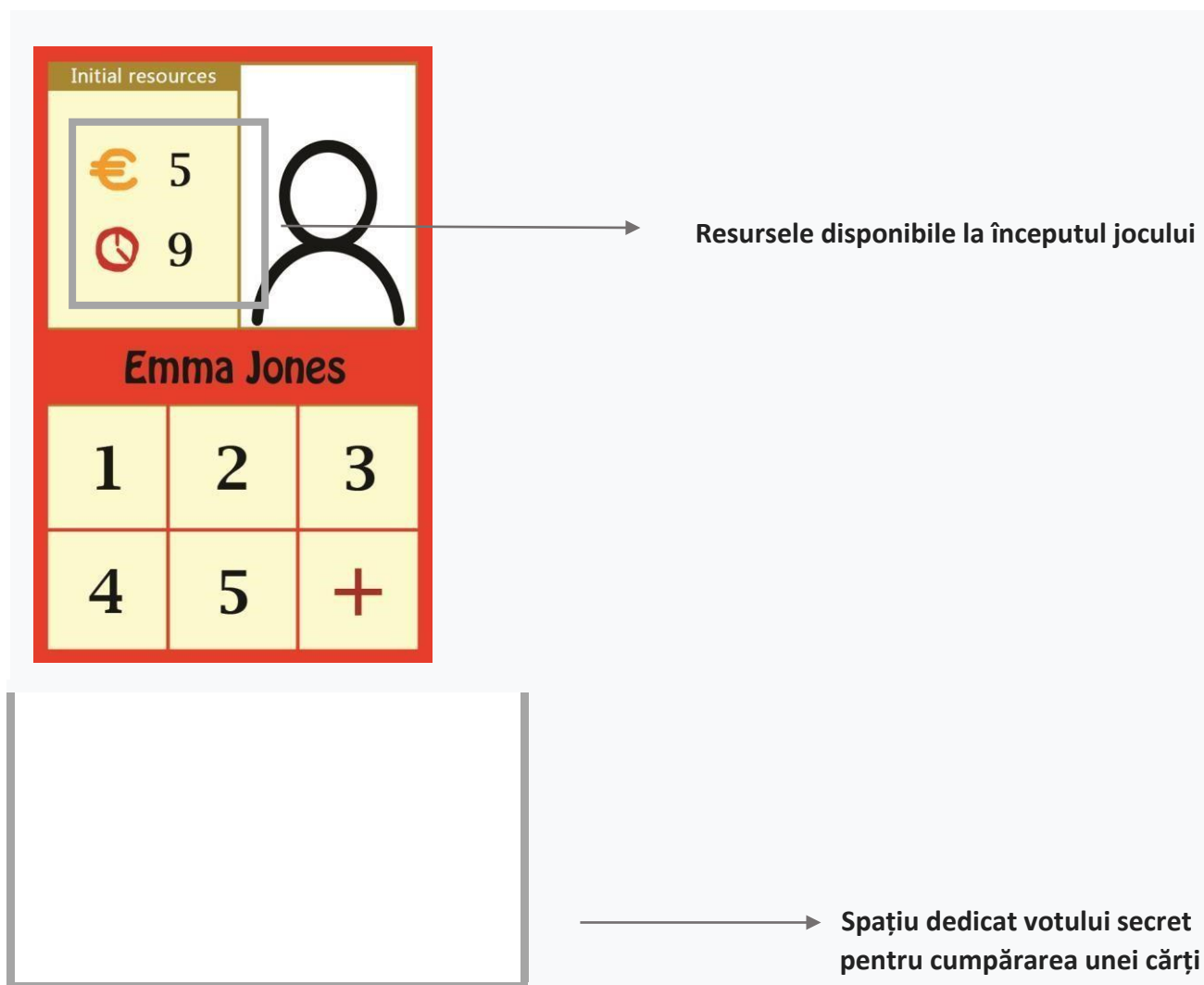
Jocul se termină atunci când un Jeton de Investiții ajunge pe **una din ultimele trei căsuțe din partea superioară a Planului de Oraș**.

Jucătorul care are cele mai multe cărți de investiții în acel moment este câștigătorul jocului.



CĂRȚI DE CHARACTER

La începutul jocului fiecare jucător va primi o **Carte de Character** (Zona Roșie) care indică **numărul inițial de resurse** necesare pentru cumpărarea Cărților de Investiții.



Resursele sunt împărțite în **două tipuri**:

Euro: se referă la valabilitatea economică a jucătorului.

Timp: se referă la timpul liber pe care jucătorul îl are la dispoziție.

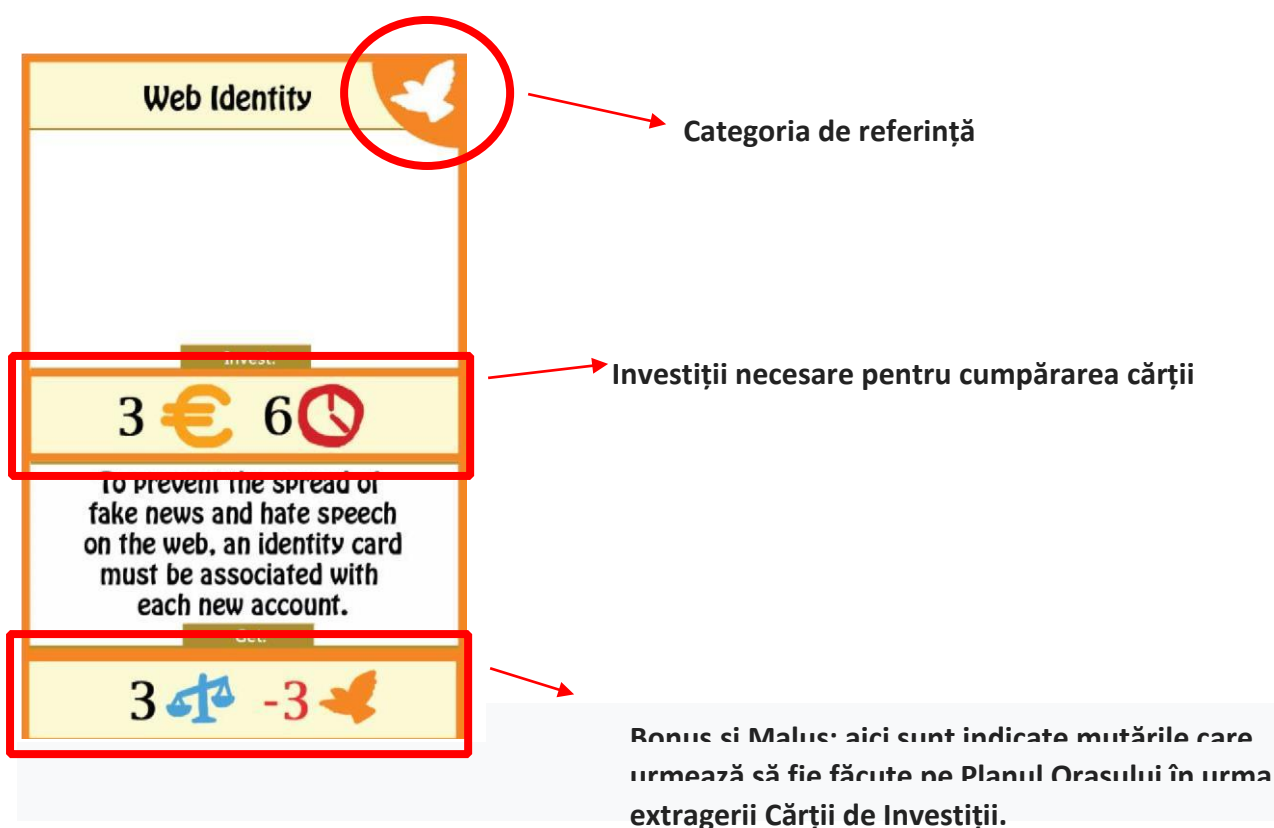
La începutul jocului, participanții primesc numărul de resurse indicat pe cartea extrasă. Pe durata jocului resursele urmează să fie folosite pentru a cumpăra cărți de investiții. Jucătorul o să plătească la rezerva comună resursele indicate pe cartea de investiții.

Pe parcursul jocului pot fi câștigate și resurse adiționale. Resursele câștigate vor fi distribuite din rezerva comună.

Pe fiecare carte de caracter este o secțiune dedicată votului pentru cartea pe care intenționați să o cumpărați. Procedurile votului sunt descrise în secțiunea numită **FLUXUL JOCULUI**.

CĂRȚI DE INVESTIȚII

Cărțile de investiții o sa fie plasate în mijlocul mesei. Aceste cărți sunt legate de **progresul arătat pe Planul de Bază al Orașului**. Fiecare carte aparține uneia dintre cele cinci categorii prezente pe planul de baza al orașului și poate fi recunoscută după simbolul din **dreapta sus**. Pe fiecare carte se află următoarele:



CĂRȚI DE EXPRIMARE LIBERĂ

Incluse în Pachetul de Investiții sunt și o serie de cărți speciale, **Cărțile de Exprimare Liberă**. Cărțile din această categorie au aceleași metode de interpretare și aplicare a efectelor cărților de investiții descrise mai sus, dar cu o diferență:

Cărțile de Exprimare Liberă nu au valori predefinite legate de tipul de investiții, resursele investite și beneficiile obținute.

Jucătorii care vor să cumpere o Carte de Exprimare Liberă sunt liberi să definească investițiile necesare atât din punctul de vedere al resurselor cheltuite (ce fel de resurse și cât de multe) și al beneficiilor (ce fel de beneficii și cât de multe).

Jucătorul care decide să cumpere o Carte de Exprimare Liberă va avea oportunitatea de a negocia ce fel de investiție va fi necesară (în asociere cu culoarea indicată de carte) și ce fel de resurse ar putea fi folosite ca investiții.

Participanții trebuie să cadă de acord în ceea ce privește parametrii cărții în materie de resurse investite și resurse obținute.

Numai în cazul în care jucătorii ajung la o înțelegere, jucătorul care a ales o carte de Exprimare Liberă primește cartea și îi poate aplica efectele.

CĂRȚI DE EVENIMENTE

Cărțile de Evenimente sunt un tip unic de cărți de joc, reprezentate de **marginea gri**. **Atunci când o carte de evenimente este extrasă și plasată pe masă, jucătorii sunt obligați să o rezolve:** în primul rând: în primul rând, o să fie necesară rezolvarea malusului indicat pe carte, indicat sub cuvântul "Get:".

În dată ce terminați, jucătorii sunt solicitați pentru găsirea **unei investiții unanime în termeni de timp și bani pentru a face față evenimentului care a fost extras**, astfel rezolvând prin decizie unanimitate solicitarea de sub cuvântul "Invest:".

Sudden Event: Cursul jocului se oprește. Această carte trebuie rezolvată prioritar.

Bonus și malus obținute: acestea reprezintă mișcările de pe planul de oraș.

Jucătorii trebuie să găsească o soluție unanimitate în ceea ce privește resursele investite pentru a rezolva acest eveniment.

Când s-a luat o decizie în ceea ce privește tipul de resurse investite și cantitatea, cartea va fi **eliminată definitiv** din joc iar cursul jocului este reluat.

CURSUL JOCULUI

Jucătorii încep cu un anumit număr de resurse la dispoziție. **Pe masă, vizibile de toți participanții, întotdeauna cu o carte în minus decât numărul participanților la joc.** După o rapidă privire peste cărți, jucătorii decid numerotarea pe care o vor aloca cărților de pe masă și vor **vota în secret** cărțile pe care intenționează să le cumpere folosind locurile disponibile pe Cartea de Jucător. Jucătorii își vor poziționa Jetonul de Caracter pe locul care indică cartea pe care vor să o cumpere: (de ex: sunt trei cărți pe masă, 1 pentru prima carte, 2 pentru a doua carte și 3 pentru a treia carte) iar când toți au terminat de amplasat indicatorii, **votul este dezvăluit simultan.**

Jucătorii pot să refuze să cumpere cărți: în acest caz o să-și amplaseze indicatorul de jucător pe locul cu simbolul "+". În acest caz, jucătorul nu va putea cumpăra cărți în această rundă, dar o să primească o a treia resursă adițională.

Prima care va fi rezolvată va fi cartea cu cele mai multe voturi.

Dacă o carte este contestată de mai mulți jucători, jucătorii implicați trebuie să pornească o licitație: **cel care oferă un număr mai mare de resurse adiționale în schimbul cărții o să primească investiția și să aplice efectele sale.** Jucătorul care va fi **înving** în urma licitației, va avea posibilitatea să se recupereze prin plasarea resurselor oferite în rezerva personală, **însă nu va putea cumpăra o carte nouă** până la tura următoare.

Jucătorul care a cumpărat cartea va pune în aplicare mutările indicate de aceasta pe planul orașului.

Cumpărarea cărților rămase se va face folosind aceeași metodă.

Când un jucător reușește să obțină o carte de investiții, este amplasată lângă cartea care reprezintă jucătorul, **apoi o nouă carte va fi extrasă și așezată în locul rămas gol.**

În dată ce runda ce se termină runda și numărul de cărți va reveni la valoarea inițială, toți jucătorii pot obține două resurse la alegere din pachetul comun de cărți **(cărțile pot fi de tipuri diferite sau de același tip).**

Acum poate începe noua rundă.

BONUS ȘI MALUS

Secțiunile bonus și malus ale cărților de investiții se pot referii la modelul Planului de Oraș.

COSTURI ȘI BENEFICII

Se poate întâmpla ca o Carte de Investiții sau o Carte de Exprimare Liberă să coste mai mult decât totalul resurselor unui jucător.

Jucătorilor le este permis să cadă de acord cu felul în care se vor distribui plățile pentru costurile cărților și distribuția resurselor care vor rezulta.

SFÂRȘITUL JOCULUI

Jocul se va sfârși când unul dintre Jetoanele de Investiții va ajunge la una din cele trei căsuțe de pe Planul de Investiții.

Jucătorul cu cele mai multe cărți de investiții este declarat câștigător.

INDICAȚII:

Jocul Story Dec este într-o fază de dezvoltare incipientă. Așteptăm păreri în special pentru:

- Sfârșitul Jocului;
- Proportionalitatea costurilor / resurselor;
- Noi tipuri de cărți folosite la expansiune.