

# GRA STORYDEC

## INSTRUKCJA

Gra przeznaczona jest dla 3-6 graczy.

### ZAWARTOŚĆ

**4 PLANSZE MIAST** Plansza Podstawowa, EastPine, GoldMill, WinterCrest

**30 KART INWESTYCJI** po 6 każdego koloru

**15 KARTY WOLNEGO WYBORU** po 3 każdego koloru

**5 KART WYDARZEŃ** (szare obramowanie)

**5 ZNACZNIKÓW INWESTYCJI** Nie są zawarte w wersji do samodzielnego druku: do tego celu można wykorzystać monety.

**6 KART POSTACI** (czerwone obramowanie)

**4 ZNACZNIKI POSTACI** innego koloru dla każdego gracza. Nie są zawarte w wersji do samodzielnego druku: do tego celu można wykorzystać monety.

**100 ŻETONÓW ZASOBÓW**

### FABUŁA

W grze StoryDec wcielacie się w role członków i członkiń Rady Miejskiej. Każdy/a z was wybiera, które obszary rozwinie, aby zwiększyć prestiż miasta w 5 dostępnych obszarach: **Wolność (pomarańczowy)**, **Edukacja (żółty)**, **Środowisko (zielony)**, **Sprawiedliwość (niebieski)**, **Gospodarka (fioletowy)**. Wybierając Karty Inwestycji, które zamierzacie kupić, aby podnieść prestiż miasta, inwestujecie czas i pieniądze w określone obszary: skutki kart będą widoczne na planszy miasta.

### PRZYGOTOWANIE DO GRY

Wybierzcie którą planszę miasta chcecie grać: EastPine, GoldMill czy WinterCrest; zaznaczcie na planszy początkową sytuację miasta. Plansza podstawowa nie zawiera nazwy miasta: możecie wymyślić ją wspólnie.

**Na planszy miasta połóżcie 5 znaczników inwestycji, w miejscach oznaczonych gwiazdkami.**

Przetasujcie razem 30 Kart Inwestycji, 15 Kart Wolnego Wyboru i 5 Kart Wydarzeń, aby stworzyć z nich jedną **Talię Inwestycji**. Połóżcie ją obok planszy miasta

Dobierzcie tyle kart z Talii Inwestycji, by było ich o jedną mniej niż jest osób grających (**np. jeśli gracie w cztery osoby, wykładacie na stół 3 karty**). Umieśćcie je odkryte na środku stołu.

Rozdajcie każdej osobie po jednej Karcie i Znaczniku Postaci. Połóżcie Karty Postaci przed sobą, by były widoczne dla wszystkich graczy.

Rozdajcie Żetony Zasobów zgodnie z informacjami zawartymi na Kartach Postaci.

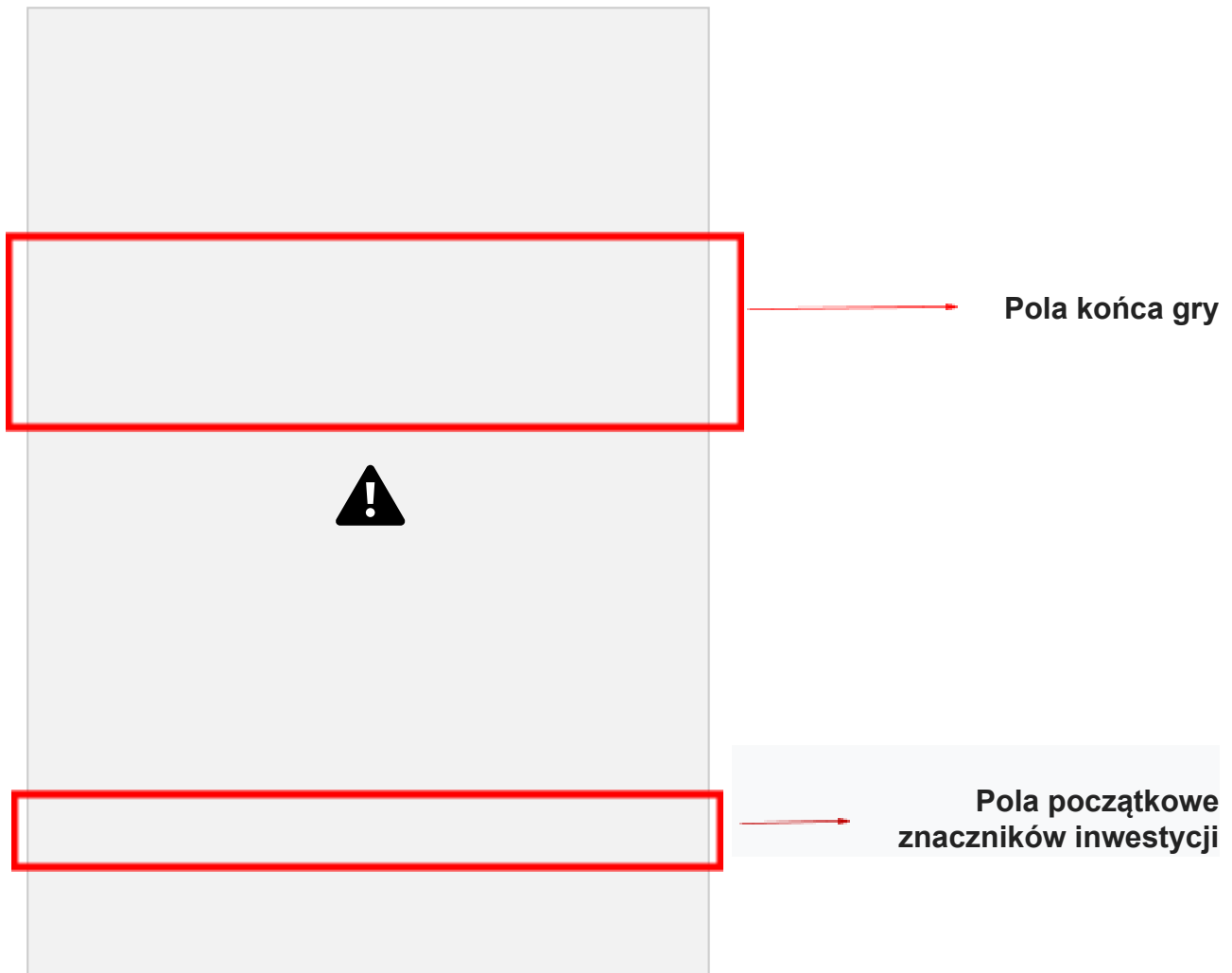
Zbudujcie wspólną rezerwę zasobów, które nie zostały nikomu przydzielane.

## ZASADY OGÓLNE

W grze fabularnej osoby grające dokonują inwestycji, aby **zwiększyć prestiż miasta w pięciu obszarach przedstawionych na planszy miasta**. Postęp, wizualizowany jest na planszy miasta, jest wspólny dla wszystkich osób.

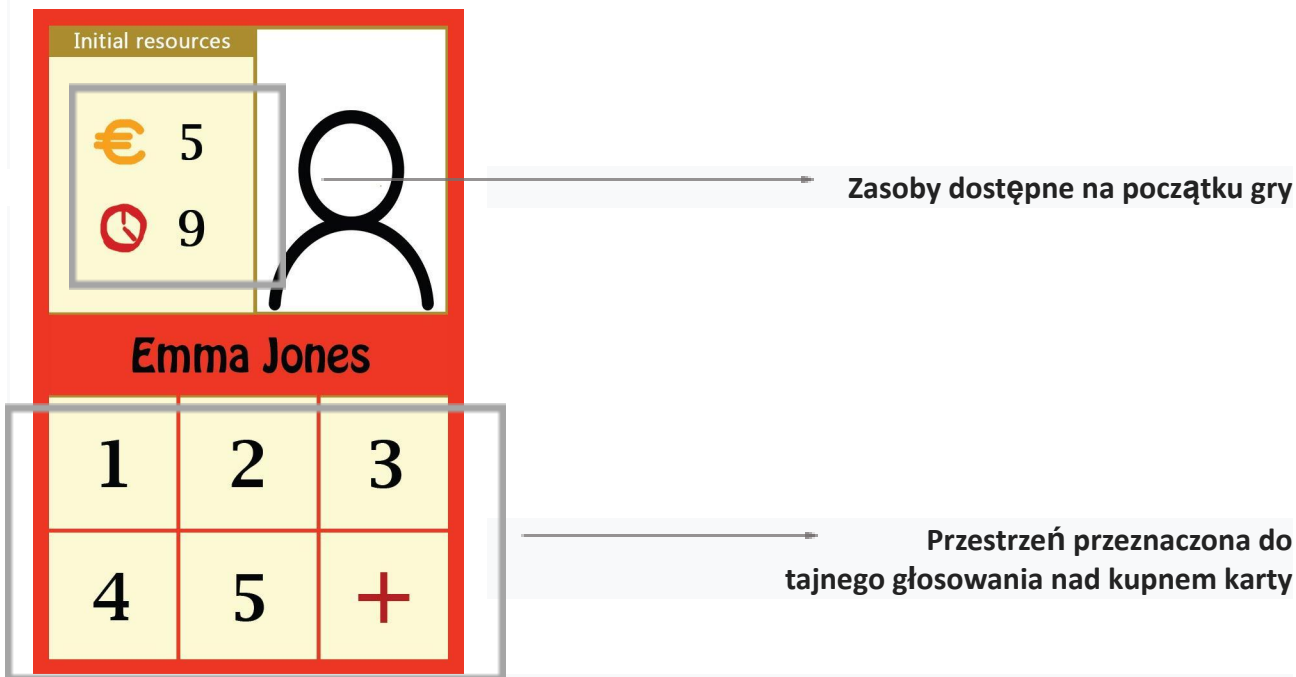
Gra kończy się, gdy znacznik inwestycji znajdzie się na jednym z trzech pól na górze toru, oznaczonych jaśniejszym kolorem niż pozostałe.

**Osoba, która do tego momentu uzyskała najwięcej Kart Inwestycji, wygrywa grę.**



# KARTY POSTACI

Na początku gry każdy każda osoba otrzymuje **Kartę Postaci** (czerwone obramowanie), która pokazuje, jakie **początkowe zasoby może wydać** na zakup Kart Inwestycji.



Zasoby podzielone są na **dwa typy**:

**Euro**: odnoszą się do ekonomicznych możliwości

**Czas**: odnoszą się do wolnego czasu, którym dysponuje postać

Na początku gry wszyscy otrzymują taką liczbę zasobów, jaka widnieje na karcie.

W trakcie gry zasoby będą wydawane na zakup Kart Inwestycji i trafią do wspólnej „kasy”, która będzie zbierała wszystkie zasoby wydane przez graczy.

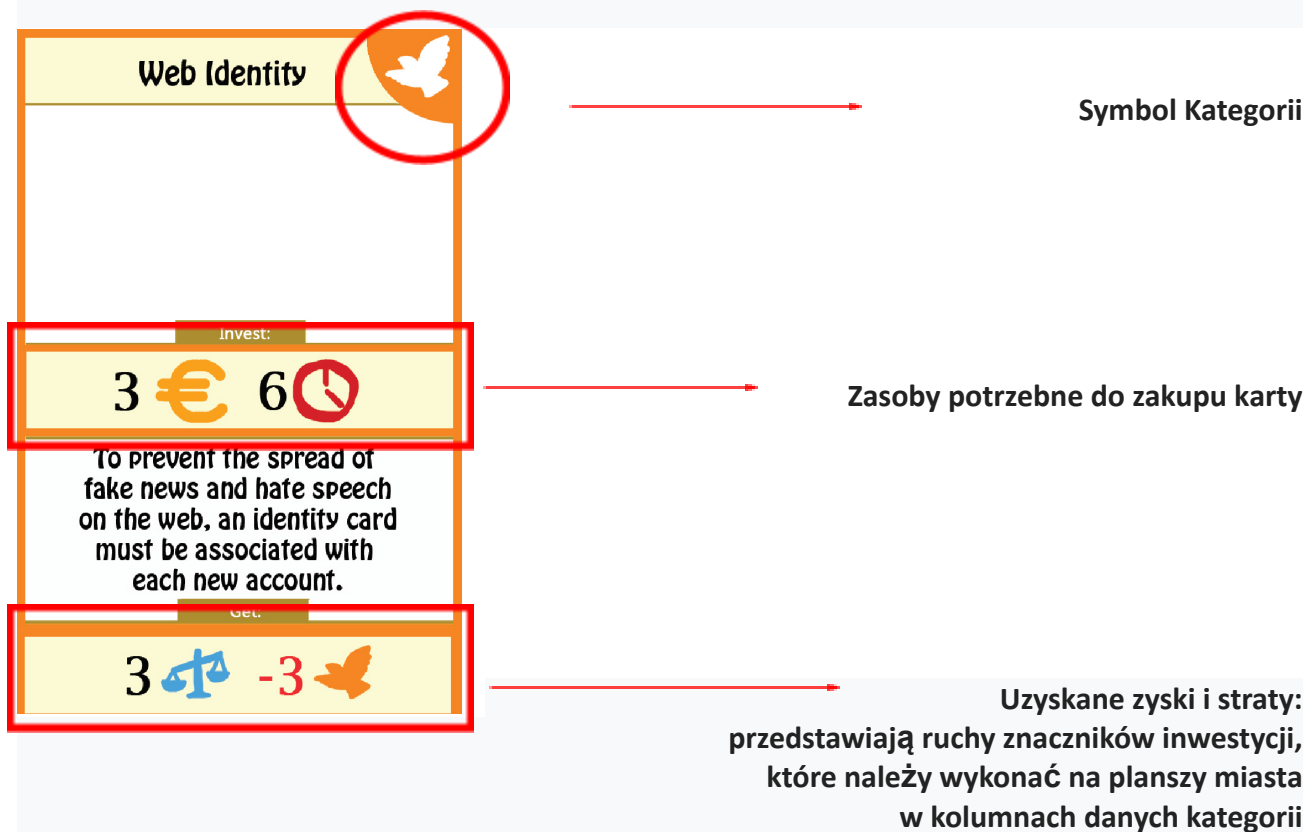
**Dodatkowe zasoby można zdobyć w trakcie gry.** Pozyskane środki pobiera się ze wspólnej „kasy”

**Na Karcie Postaci znajduje się sekcja, w której można zagłosować na Kartę Inwestycji, którą zamierzasz kupić.** Procedury głosowania opisane są w sekcji **PRZEBIEG GRY**.

## KARTY INWESTYCJI

Karty Inwestycji umieszcza się na Środku stołu. Są to karty powiązane z rozwojem pokazanym na planszy miasta. Każda karta należy do jednej z pięciu kategorii przedstawionych na planszy miasta i można ją rozpoznać po symbolu widocznym w prawym górnym rogu.

Na każdej karcie znajdują się:



## KARTY WOLNEGO WYBORU

W Talii Inwestycji znajduje się szereg kart specjalnych, czyli **Kart Wolnego Wyboru**.

Ten szczególny typ kart pod wieloma względami przypomina Karty Inwestycji, z jedną różnicą: **Karty Wolnego Wyboru nie mają zdefiniowanych wartości związanych z rodzajem inwestycji, zainwestowanymi zasobami czy uzyskanymi zyskami.**

**Osoby, które zechcą kupić Kartę Wolnego Wyboru, będą mogły swobodnie określić niezbędną inwestycję zarówno pod względem wydanych zasobów (jakie i ile), jak i uzyskanych zyski (jakie i ile).**

Osoba, która zdecyduje się na zakup Karty Wolnego Wyboru, będzie miała okazję zaproponować, jaka inwestycja byłaby konieczna (w odniesieniu do kategorii karty) i jakie zasoby można by zainwestować.

Wszyscy grający będą mogli przedyskutować parametry karty pod względem zainwestowanych i pozyskanych środków.


Osoba, która chce pozyskać Kartę Wolnego Wyboru może ją kupić i wykorzystać **tylko wtedy, gdy** wszyscy grający **dojdą do porozumienia** w jej sprawie.

# KARTY WYDARZEŃ

Karty Wydarzeń to rodzaj kart specjalnych - rozpoznawalne są po szarym obramowaniu.

Kiedy Karta Wydarzenia zostanie wylosowana, wszyscy grający muszą ją rozpatrzyć: przede wszystkim muszą rozpatrzyć wskazane przez nią straty (pod napisem „Zdobądź:”).

Gdy już to zrobią, muszą **jednogłośnie podjąć decyzję** o inwestycji, dzięki której poradzą sobie z wydarzeniem, które miało miejsce - **podejmują jednogłośnie decyzję o kosztach, jakie poniosą pod względem czasu i pieniędzy** (pod napisem „Zainwestuj:”).

**SUDDEN EVENT** 

**Nagle wydarzenie: gra zostaje zatrzymana. Ta karta musi zostać rozpatrzona z absolutnym priorytetem.**

**GENERAL STRIKE**

Workers join in a general strike. City services are suspended, a solution is needed

**Unanimous Decision**

**Uzyskane zyski i straty: przedstawiają ruchy znaczników inwestycji, które należy wykonać na planszy miasta w kolumnach danych kategorii**

**Gracze muszą podjąć jednogłośnie decyzję jakie zasoby będą musiały być zainwestowane w rozwiązanie tego zdarzenia.**

Kiedy gracze zdecydują, w co i w jakiej ilości zainwestować, karta jest ostatecznie odrzucana z gry i następuje powrót do zwykłego przebiegu gry.

## PRZEBIEG GRY

Gracze rozpoczynają grę z określoną liczbą dostępnych zasobów. Na stole, **w miejscu dobrze widocznym dla wszystkich leżą Karty Inwestycji, zawsze wyłożonych jest o jedną kartę mniej niż jest osób grających.**

Po szybkim zapoznaniu się z kartami gracze decydują, jaką numerację zamierzają nadać kartom na stole i potajemnie głosują, którą kartę chcą kupić, korzystając z miejsc dostępnych na Kartach Postaci. Gracze potajemnie umieszczają swój znacznik postaci na polu wskazującym kartę do kupienia: (np.: na stole leżą trzy karty, 1 oznacza pierwszą kartę, 2 drugą, 3 trzecią), kiedy wszyscy umieszczą swoje znacznik, **głosy ujawniane są jednocześnie.**

Gracze mogą zdecydować, że **nie chcą kupować żadnych kart:** w tym przypadku umieszczają swój znacznik postaci na polu z symbolem „+”. W takim przypadku osoba grająca nie będzie mogła kupować kart w tej turze, ale otrzyma trzeci dodatkowy surowiec.

Pierwszą do rozpatrzenia jest karta z największą liczbą głosów.

Jeśli o kartę walczy kilka osób, osoby biorące udział w głosowaniu muszą rozpocząć aukcję: osoba, która zaoferuje więcej dodatkowych zasobów za kartę (poza widocznym kosztem), otrzyma Kartę Inwestycji i rozegra jej skutki na planszy miasta. Osoba, która zostaje pokonana na aukcji, będzie mogła odzyskać oferowane zasoby, umieszczając je w swojej osobistej rezerwie, ale nie będzie mogła kupić nowej karty do następnej rundy.

Osoba, która kupiła kartę, wykonuje ruchy znaczników na planszy miasta.

Zakupy pozostałych kart rozpatruje się w ten sam sposób.

Kiedy osobie grającej uda się zdobyć Kartę Inwestycji, umieszcza ją obok Karty Postaci, **nowa karta jest losowana z Talii Inwestycji i umieszczana na pustym miejscu.**

Po zakończeniu rundy i przywróceniu liczby kart do stanu wyjściowego każda osoba **może otrzymać dwa wybrane przez siebie zasoby ze wspólnej „kasy” (po jednym z każdego rodzaju lub po dwa tego samego rodzaju).**

Rozpoczyna się następna runda.

## ZYSKI I STRATY

Zyski i straty na Kartach Inwestycji mogą odnosić się do układu planszy miasta.

## KOSZTY I ZYSKI

Może się zdarzyć, że Karta Inwestycji lub Karta Wolnego Wyboru kosztuje więcej niż zasoby jednej osoby.

Gracze mogą uzgodnić sposób podziału płatności kosztów karty i powiązanego podziału uzyskanych zysków.

## KONIEC GRY

Gra kończy się, gdy znacznik inwestycji dotrze do jednego z trzech górnych pól na planszy miasta.

**Osoba z największą liczbą Kart Inwestycji wygrywa grę.**

## **UWAGI:**

Gra StoryDec jest w fazie rozwoju Beta. Prosimy o informację zwrotną, w szczególności na temat:

- Końca gry
- Bilansu kosztów / zasobów
- Nowych kart do zamieszczenia w kolejnych rozszerzeniach.