

STORYDEC GAME
REGOLAMENTO
da 3 a 6 giocatori

CONTENUTO

4 PLANCIA CITTA' Plancia Base, EastPine, GoldMill, Winter Crest

30 CARTE INVESTIMENTI suddivise in 6 carte per ogni colore

15 CARTE FREE SPEECH suddivise 3 carte per ogni colore

5 CARTE EVENTO

4 SEGNALINI INVESTIMENTO dello stesso colore

4 SEGNALINI GIOCATORE un colore per ogni giocatore

100 SEGNALINI RISORSA suddivisi in 2 colori.

PANORAMICA DEL GIOCO

In StoryDec Game i giocatori sono membri di un consiglio cittadino. Ogni giocatore sceglierà quali tematiche sviluppare per far crescere il prestigio della città nelle 5 aree a disposizione: Libertà (Arancione) Cultura (Giallo) Ambiente (Verde) Giustizia (Azzurro) Economia (Viola). Attraverso la scelta delle carte investimento che si intendono giocare per far avanzare il prestigio cittadino, i giocatori saranno chiamati a investire tempo e denaro su tematiche specifiche: gli effetti delle carte saranno visibili sulla plancia cittadina.

Il gioco termina quando un segnalino investimento raggiunge uno dei tre slot più chiari

PREPARAZIONE DEL GIOCO

Scegliete con quale **plancia città** volete giocare Story Dec Game: EastPine, GoldMill e WinterCrest riportano sulla plancia la situazione iniziale della città. Una plancia non riporta il nome della città: i giocatori possono scegliere di dare un nome a quella città.

Disponete la plancia investimenti su un lato del tavolo e ponete i 4 segnalini investimento in corrispondenza delle stelle bianche sulle colonne.

Mescolate le 30 carte investimenti, le 15 carte free speech e le 5 carte evento per creare un unico mazzo.

Disponete il mazzo generato a fianco della plancia investimenti. Questo mazzo costituirà il mazzo investimenti.

Pescate carte dal mazzo investimenti fino ad averne in mano **tante quante i giocatori meno uno** (es: se si gioca in 4 giocatori, pescate tre carte). Ponetele a faccia in su al centro del tavolo.

Distribuite una carta personaggio e un segnalino personaggio ad ogni giocatore.

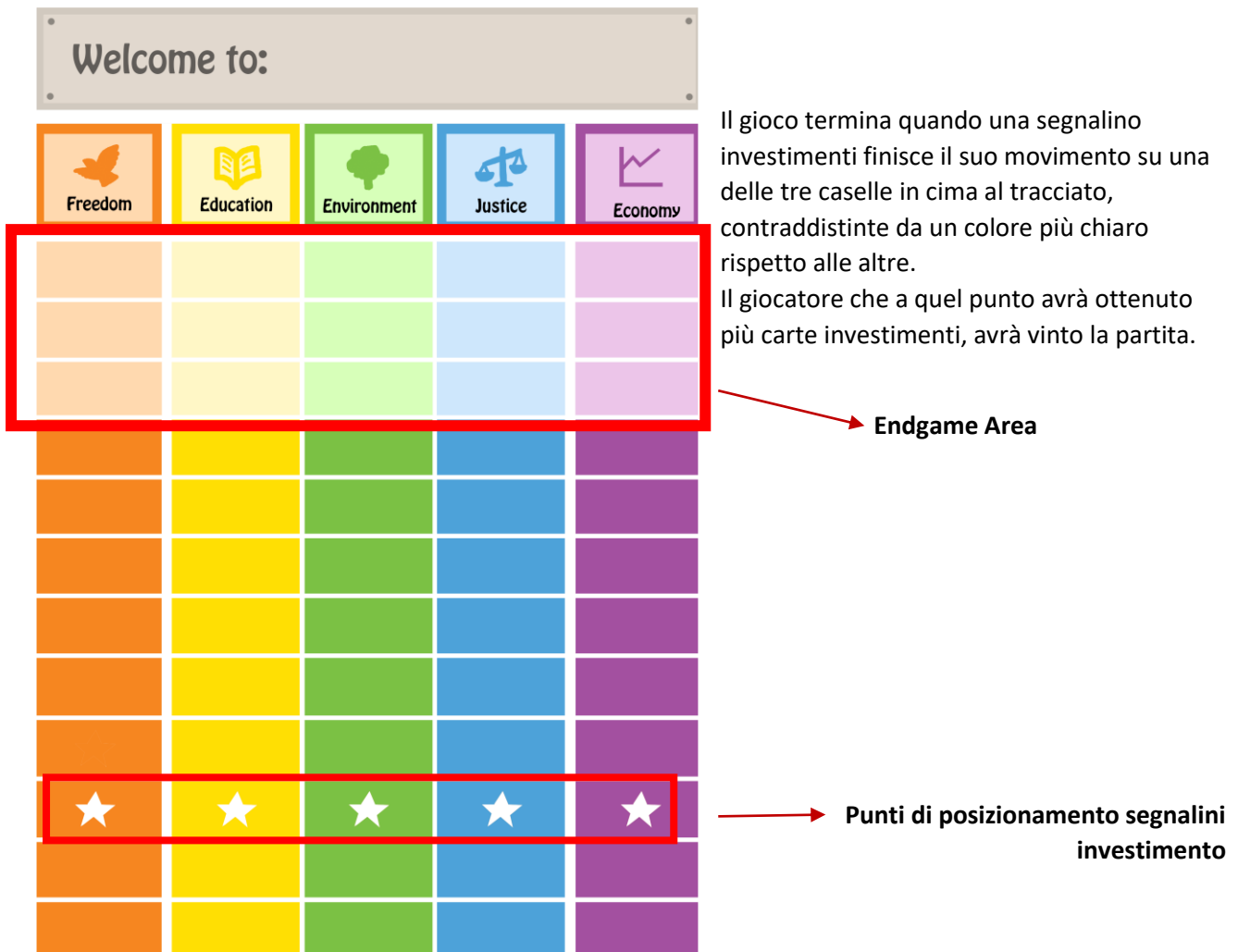
Le carte personaggio sono visibili a tutti i giocatori.

Distribuite ad ogni giocatore le risorse mostrate dalla propria carta personaggio.

Formate una riserva comune con le risorse non distribuite ai giocatori.

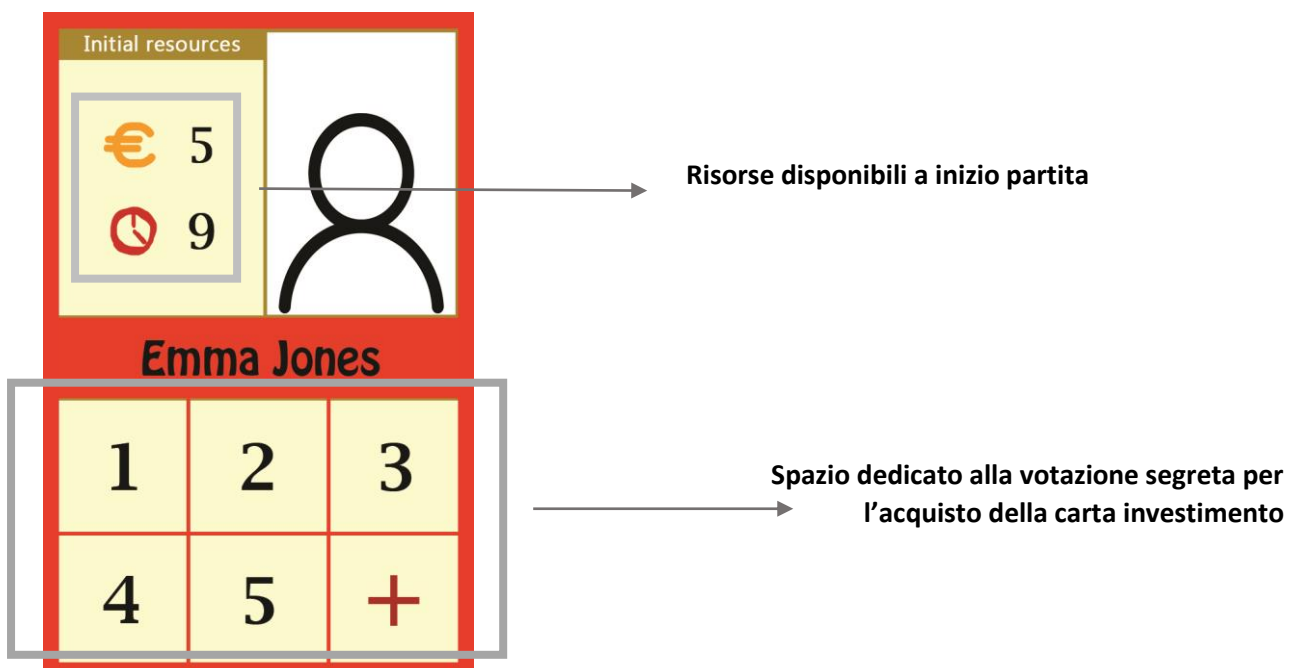
PANORAMICA DEL GIOCO

In Story Dec Game i giocatori sono chiamati ad effettuare investimenti per accrescere il prestigio cittadino nelle cinque aree di interesse della plancia città. I progressi sulla plancia città sono comuni a tutti i giocatori.



LE CARTE PERSONAGGIO

All'inizio della partita, ogni giocatore riceve una carta personaggio (Bordo Rosso) che mostra quali sono le risorse iniziali spendibili per l'acquisto delle carte investimento.



Le risorse sono suddivise in **due differenti tipologie**:

Euro: si riferisce alla disponibilità economica del giocatore.

Tempo: si riferisce al tempo libero che il giocatore ha a disposizione.

Ad inizio partita, il giocatore riceve un numero di risorse coerente con quanto mostrato sulla carta.

Nel corso della partita, le risorse saranno spese per acquistare carte investimento. Il giocatore pagherà le risorse richieste dalla carta investimento, che andranno pagate alla riserva comune.

Risorse ulteriori possono essere guadagnate nel corso della partita.

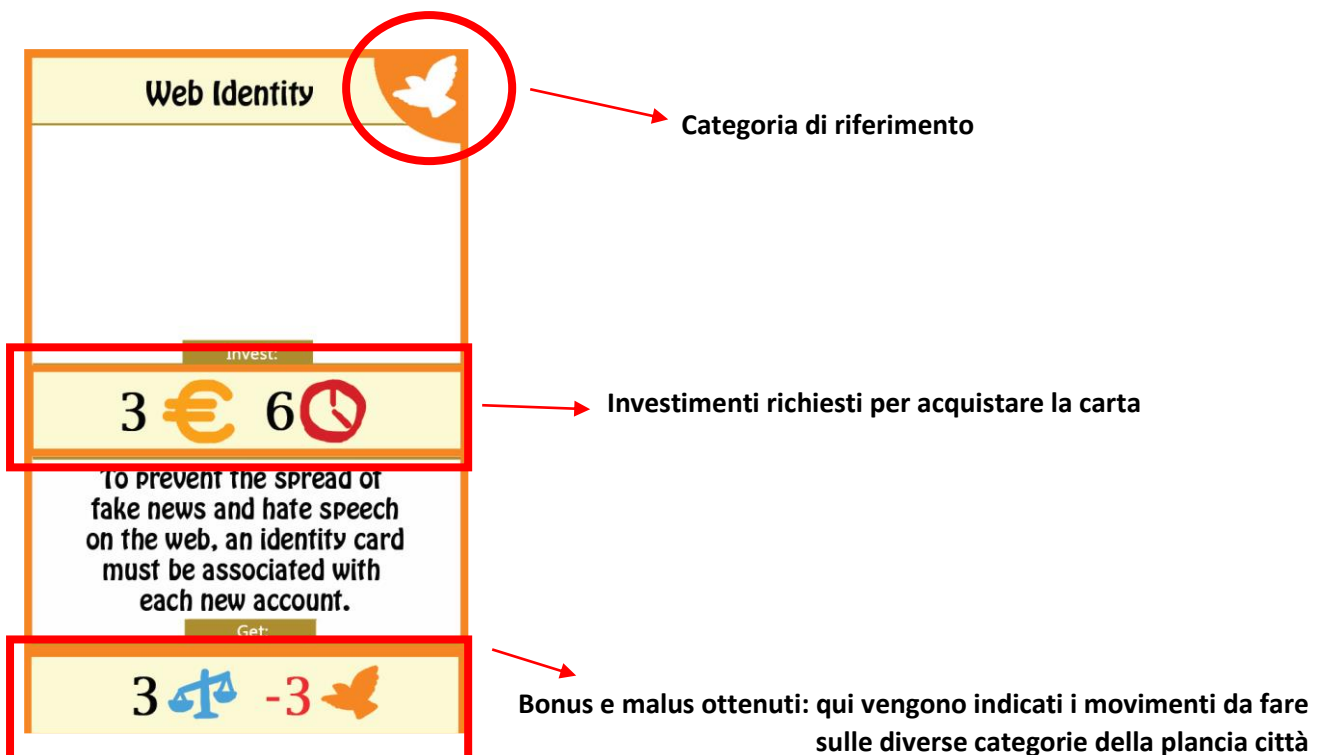
Le risorse guadagnate saranno prelevate dalla riserva comune.

Sulla carta personaggio è presente una sezione all'interno della quale sarà possibile votare la carta investimento che si intende acquistare. Le modalità di votazione sono descritte nella sezione FLUSSO DI GIOCO.

LE CARTE INVESTIMENTO

Al centro del tavolo saranno disposte le carte investimento. Queste carte sono legate ai progressi mostrati sul tracciato della plancia città. Ogni carta appartiene ad una delle quattro categorie mostrate dalla plancia investimento ed è riconoscibile dal simbolo riportato in alto a destra.

Su ogni carta è riportato:



LE CARTE FREE SPEECH

All'interno del mazzo investimenti vi sono una serie di carte speciali, le carte Free Speech. Questa particolare tipologia di carta segue in tutto e per tutto le modalità di lettura e di risoluzione degli effetti delle carte investimento appena descritte, con una differenza:

le carte Free Speech non hanno dei valori definiti relativi alla tipologia di investimento, alle risorse investite e ai benefici ottenuti.

Sono carte grazie alle quali i giocatori saranno liberi di definire un investimento necessario sia in termini di tipologia, di risorse necessarie e di benefici guadagnati.

Il giocatore che deciderà di ottenere una carta Free Speech avrà la possibilità di argomentare quale investimento sarebbe necessario (in relazione al colore mostrato dalla carta) e quali risorse potrebbero essere investite.

I giocatori al tavolo avranno facoltà di concordare i parametri della carta in termini di risorse investite e risorse ottenute.

Se i giocatori al tavolo raggiungeranno un accordo, il giocatore che ha usato una carta Free Speech ottiene la carta e ne risolve gli effetti.

LE CARTE EVENTO

Le carte evento fanno riferimento a una tipologia unica tra le carte da gioco, riconoscibili dal bordo grigio. Quando una carta evento viene pescata e messa sul tavolo, i giocatori dovranno risolverla: anzitutto sarà necessario risolvere i malus indicati dalla carta, sotto la dicitura "Get:". Una volta fatto, i giocatori sono chiamati a trovare un investimento unanime in termini di tempo e denaro per far fronte all'evento che si è verificato, risolvendo per decisione unanime la richiesta a fondocarta "Invest:".

Sudden Event: Il flusso di gioco si interrompe: questa carta va risolta con priorità assoluta.

Bonus e malus ottenuti: qui vengono indicati i movimenti da fare sulle diverse categorie della plancia città

I giocatori devono prendere una decisione unanime su quali risorse sarà necessario investire per risolvere questo evento.

Quando il tavolo avrà deciso cosa investire e in che quantità, la carta viene scartata definitivamente dal gioco e il flusso di gioco ricomincia.

FLUSSO DI GIOCO

I giocatori iniziano la partita con un certo numero di risorse a disposizione. Sul tavolo, ben visibili a tutti, vi è sempre una carta in meno del numero di giocatori al tavolo.

Dopo una breve lettura delle carte, i giocatori votano segretamente quale carta acquistare utilizzando gli slot a disposizione sulla carta giocatore. I giocatori posizionano segretamente il proprio segnalino giocatore sullo slot che indica la carta da comprare: quando tutti hanno posizionato il proprio segnalino, il voto viene rivelato contemporaneamente.

I giocatori possono decidere di non comprare nessuna carta: in questo caso posizionerà il suo segnalino giocatore sullo slot col simbolo "+". In questo caso, il giocatore non potrà acquistare carte in questo turno, ma otterrà un'ulteriore risorsa aggiuntiva.

La prima ad essere risolta è la carta con più voti.

Se una carta è contesa da più giocatori, i giocatori coinvolti dovranno iniziare un'asta: **al giocatore che offre più risorse aggiuntive al costo della carta otterrà la carta investimento e ne risolverà gli effetti.** Il giocatore che uscirà sconfitto dall'asta, potrà recuperare le risorse offerte riponendole nella sua riserva personale, ma **non potrà acquistare una nuova carta.**

Il giocatore che ha acquistato la carta effettua i movimenti dei segnalini sulla plancia città.

Si risolvono gli acquisti delle carte rimanenti, utilizzando la stessa modalità.

Quando un giocatore riesce ad ottenere una carta investimento, questa viene posizionata accanto alla carta giocatore, viene pescata una nuova carta dal mazzo investimenti e posizionata nello spazio lasciato vuoto.

Una volta concluso il turno e riportato il numero di carte alla situazione iniziale, i tutti i giocatori possono ottenere dalla riserva comune due risorse a propria scelta (una per tipo o due dello stesso tipo).

Inizia il turno successivo.

BONUS E MALUS

I bonus e malus delle carte investimento possono fare riferimento al tracciato della plancia città.

COSTI E BENEFICI

Potrebbe accadere che una carta investimenti o una carta Free Speech abbia un costo superiore alla disponibilità di risorse di un singolo giocatore.

Ai giocatori è concesso potersi accordare sulle modalità di distribuzione del pagamento dei costi della carta e la relativa distribuzione dei bonus ottenuti.

FINE DELLA PARTITA

La partita termina quando un segnalino investimento raggiunge una delle tre caselle chiare della plancia

investimenti.

Il giocatore che avrà ottenuto più carte investimento avrà vinto la partita.

INDICAZIONI:

IL GIOCO è in una fase beta di sviluppo. Ci aspettiamo feedback soprattutto su:

- Fine della partita
- Equilibrio costi/risorse
- Nuove carte da inserire per espansioni successive.